Цель: **Создать простое консольное приложение для учета книг в библиотеке**.  
  
Библиотеки:  
1. System.Collections.Generic для использования коллекций, таких как `List<T>`.  
2. System.IO для чтения и записи данных в файл.  
  
Задание:  
  
1. Создайте класс **Book**  
2. В основном классе программы `Program` создайте следующие функциональные возможности:  
    - Добавление книги в список.  
    - Удаление книги из списка.  
    - Вывод списка всех книг.  
    - Сохранение списка книг в текстовый файл.  
    - Чтение списка книг из текстового файла.  
  
Реализация:  
  
1. Используйте `List<Book>` для хранения книг.  
2. Используйте методы класса `File` из библиотеки `System.IO` для записи и чтения данных.  
  
---  
  
Это базовое задание поможет начинающему программисту познакомиться с основами объектно-ориентированного программирования, работой с коллекциями и файловой системой в C#.